

## Installationsvoraussetzungen zum Einsatz von VIS 6.2

## Single-Server-Lösung

– Anwendung, Datenbank und Dienste auf einer Serverinstallation –

1. Serverbetriebssystem:
  - Microsoft Windows Server 2019
  - Microsoft Windows Server 2016
2. Arbeitsspeicher: 16 GB
3. Festplattenplatz (je nach Größe der abzulegenden Daten)
4. **Vorinstalliertes** Datenbanksystem (wahlweise):
  - Microsoft SQL Server 2019  
*Standard, Enterprise/Datacenter oder Business Intelligence (kein Express)*
  - Microsoft SQL Server 2017  
*Standard, Enterprise/Datacenter oder Business Intelligence (kein Express)*
  - Microsoft SQL Server 2016 SP2  
*Standard, Enterprise/Datacenter oder Business Intelligence (kein Express)*
5. Der Server muss Mitglied der benutzerverwaltenden Domäne sein

### **Hinweis:**

*Der Betrieb kann auch als Multi-Server-Lösung – jeweils als dedizierter Anwendungs-, Datenbank-, Dienste- und ggfs. File-Server – erfolgen. Dabei verstehen sich die vorgenannten Installationsvoraussetzungen (ausgenommen Arbeitsspeicher) pro Server. Bei dieser Lösung werden 8 GB Arbeitsspeicher je Server empfohlen.*

## Client

1. Betriebssysteme (wahlweise):
  - Microsoft Windows 10

*Jeweils benötigte Komponenten: .NET Framework **3.5 und mindestens 4.7.2** inkl. des aktuellsten Servicepacks*
2. Arbeitsspeicher: mindestens 4 GB
3. Monitor: empfohlen 1920x1080 (mind. 22")  
*Für den Rechnungsworkflow empfehlen wir 2 Monitore pro Arbeitsplatz.*
4. Browser:
  - Internet Explorer 11, **32-bit**
  - Microsoft Edge ab Version 77 (**nur im IE-Modus**)
5. Office (wahlweise):
  - MS Office 365 (deutsch)
  - MS Office 2019 (deutsch)
  - MS Office 2016 (deutsch)
6. PDF-Viewer: Adobe Acrobat Reader DC
7. Die Clients müssen Mitglieder der benutzerverwaltenden Domäne sein.
8. Zusätzlich werden folgende Microsoft Visual C++ Redistributable Packages benötigt:
  - Microsoft Visual C++ 2013 Redistributable Package (**x86**)
  - Microsoft Visual C++ 2015-2019 Redistributable Package (**x86**)
  - Microsoft Visual C++ 2015-2019 Redistributable Package (**x64**)